Онтология ресторан

**Классы:**

1. Повара
2. Официанты
3. Заказы
4. Блюда

**Связи:**

1. Официант – принимает – заказ
2. Повар – готовит – блюдо
3. Заказ – включает – блюдо
4. Блюдо – включается – в заказ

* 1 стол – включает – борщ
* 2 стол – включает – карбонару
* Борщ – включается в – 2 стол
* Карбонара – включается в – 1 стол
* Вика – принимает – 1стол
* Дима – принимает – 2 стол
* Коля – готовит – борщ
* Наташа – готовит – карбонара

**Свойства:**

Борщ – имеет - время приготовления 10 минут

Карбонара – имеет - время приготовления 15 минут

1 стол – имеет -статус готовится

2 стол – имеет - статус приготовлено

Вика –имеет - статус работает 1 смену

Дима – имеет – статус работает 2 смену

Коля – имеет - квалификацию повар

Наташа – имеет - квалификацию шеф-повар

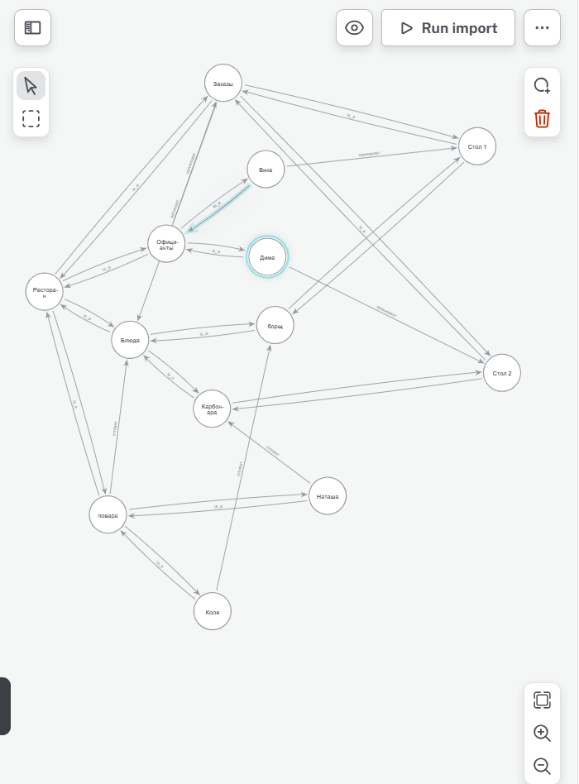
**Правила:**

**Аксиомы о заказах и блюдах:**

1. Включает(Стол1, Борщ)
2. Включает(Стол2, Карбонара)
3. Включает(Стол2, Борщ) // Из факта "Борщ – включается в – 2 стол"
4. Включает(Стол1, Карбонара) // Из факта "Карбонара – включается в – 1 стол"

**Аксиомы о сотрудниках и их действиях:**

1. Принимает(Вика, Стол1)
2. Принимает(Дима, Стол2)
3. Готовит(Коля, Борщ)
4. Готовит(Наташа, Карбонара)

Изображение выглядит как текст, диаграмма, линия, снимок экрана

Автоматически созданное описание